

	MSÜ DENİZ HARP OKULU DEKANLIĞI BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜM BAŞKANLIĞI DERS TANITIM BİLGİLERİ	
---	--	---

Dersin Adı	Dersin Kodu	Sınıf / Dönem	Ders Saati (T+U+L)	Kredi	AKTS
Bilgisayar Mühendisliğine Giriş	BİL203	2 / Güz	2+0+0	2	2

Dersin Dili	:	Türkçe
Dersin Seviyesi	:	Lisans, Zorunlu
Dersin Önkoşulu	:	Yoktur
Dersin Öğretim Elemanları	:	Bilgisayar Mühendisliği Öğretim Elemanı
Dersin Amacı	:	Bilgisayar mühendisliğine giriş dersinin amacı; bilgisayar mühendisliği kapsamına giren konulara ait temel bilgiler vermek ve bireye, öğretimi boyunca verilen dersler hakkında temel bilgileri / kavramları önceden kazandırmaktır.
Dersin Öğrenme Çıktıları	:	Bu dersi başarı ile tamamlayabilen öğrenciler; 1. Bilgisayar mühendisliği eğitiminde alacağı derslerin amacını öğrenebilir. 2. Bilgisayar mühendisliği hakkında genel bilgi sahibi olabilir. 3. Algoritma ve akış şemaları kullanarak betimlemeyi öğrenebilir. 4. Doğru ve verimli algoritma tasarımını öğrenebilir. 5. Bilgisayar Mühendisliğinin alt alanları hakkında bilgi sahibi olur.
Dersin İçeriği	:	Bilgisayar mühendisliğinde temel kavramlar, boole cebri, algoritma ve akış şemaları, programlama dilleri, işletim sistemleri, bilgisayar mimarisi ve donanım, bilgisayar ağları ve internet, sayı sistemleri ve kodlama, yazılım mühendisliği, veri yapıları ve modelleri, veritabanı yönetimi SQL, donanım mühendisliği

Ders Kitabı	:	<table> <tr> <td>Bilgisayar Mühendisliğine Giriş</td> <td>Rıfat Çölkesen</td> <td>Papatya Bilim</td> <td>2016</td> </tr> </table>				Bilgisayar Mühendisliğine Giriş	Rıfat Çölkesen	Papatya Bilim	2016
Bilgisayar Mühendisliğine Giriş	Rıfat Çölkesen	Papatya Bilim	2016						
Diğer Kaynaklar	:	- Öğretim Elemanının Ders Notları							
Ödevler ve Projeler	:	-							
Bilgisayar Kullanımı	:	Yok							
Diğer Uygulamalar	:	Yok							
Başarı Değerlendirme Sistemi	:	Faaliyetler		Taban Notu	Adedi	Değerlendirmedeki Katsayısı (%)			
		Ara Sınav		50	1	%30			
		Yarıyıl Değerlendirme	Kısa Sınavlar	50	1	%10			
			Ödevler	50	1				
			Projeler	50	1				
			Dönem Ödevi / Projesi	50	1				
			Laboratuvar Uygulaması	50	1				
			Diğer Uygulamalar	50	1				
		Bitirme Sınavı		50	1	%60			
		Bütünleme Sınavı / NYS		50	-	%100			
		Çift Ders Sınavı		50	-	%100			

PROGRAM ÇIKTILARININ DERSİN ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE İLİŞKİSİ

Katkı Düzeyi	1	2	3	4	5
	Çok Düşük	Düşük	Orta	Yüksek	Çok Yüksek

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNE GİRİŞ															
		Program Çıktıları													
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Dersin Öğrenme Çıktıları	1	5	5	3	4	4	4	3	5	5	3	4	2	1	1
	2	5	5	3	4	4	4	3	5	5	3	4	1	1	1
	3	5	5	5	5	5	3	2	5	2	1	2	1	1	1
	4	5	5	5	5	5	3	2	5	2	1	2	1	1	1
	5	5	5	4	5	5	3	2	5	2	1	2	1	1	1

HAFTALIK KONULAR	
Hafta	Konular
1	Bilgisayar Mühendisliğinde Temel Kavramlar
2	Boole Cebri
3	Boole Cebri
4	Algoritma ve Akış Diyagramları
5	Programlama Dilleri
6	İşletim Sistemleri
7	Mikroişlemciler ve Assembly Programlama
8	ARA SINAV
9	Sayı ve Kodlama Sistemleri
10	Yazılım Mühendisliği
11	Yazılım Mühendisliği
12	Veri Yapıları ve Modelleri
13	Veri Yapıları ve Modelleri
14	Veritabanı Yönetimi ve SQL
15	Donanım Mühendisliği

AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU			
FAALİYETLER	SAYI	SÜRE	TOPLAM İŞ YÜKÜ
Teorik Ders	14	2	28
Uygulama	-	-	-
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi	14	1	14
Ödev Hazırlama	-	-	-
Proje Hazırlama	-	-	-
Dönem Projesi Hazırlama	-	-	-
Dönem Projesi Sunumu	-	-	-
Ödev Sunumu	-	-	-
Proje Sunumu	-	-	-
Kısa Sınav	-	-	-
Ara Sınav	1	1	1
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma	1	6	6
Bitirme Sınavı	1	1	1
Bitirme Sınavı İçin Bireysel Çalışma	1	10	10
TOPLAM İŞ YÜKÜ	60		
DERSİN AKTS KREDİSİ	Toplam İş Yüğü / 30 = 60 / 30 = 2 AKTS		

Son Güncelleme Tarihi	:	25.03.2024
Güncelleyen Kişi	:	Burcu Bektaş Güneş